Enunțul problemei

Se dau două numere (a și b) în format string și bazele (baza\_a si baza\_b) în care acestea sunt scrise tot în fromat string și baza în care se va afișa rezultatul problemei (baza\_rezultat) de asemenea în fromat string. Se va alege o comanda din meniul afișat pe ecran, meniu care va conține următoarele operații: adunare, scădere, înmulțire, împărțire. Adunarea efectuează suma dintre a și b in baza rezultat, scăderea semnifică diferența dintre a și b în baza rezultat, înmulțirea se referă la înmulțirea lui a cu ultima cifră a lui b în baza rezultat, iar împărțirea se referă la împarțirea lui a cu ultima cifră a lui b în baza rezultat.

Datele se vor citi în următoarea ordine:

* Numărul a (string)
* Baza ăn care este scris a (string)
* Numărul b (string)
* Baza în care este scris b (string)
* Baza în care se vor afișa rezultatele (string)

Precizare: numerele scrise in baza 16 vor avea cifrele din multimea {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,a,b,c,d,e,f}

Subalgoritmii principali

SUBALGORITMUL CIFRA\_HEXA\_IN\_DECIMAL

* Text

  Description automatically generatedParametrii: a(string), index(int)
* Sublagoritmul transformă în int cifra hexazecimală aflată în string-ul a pe pozitia index și returnează această cifră

SUBALGORITMUL CIFRA\_DECIAML\_IN\_HEXA

* Text

  Description automatically generatedParametrii: cifra(int)
* Sublagoritmul transformă în cifra hexazecimală cifra data returnează această cifră

Text

Description automatically generatedSUBALGORITMUL ADUNARE

* Parametrii: a (string), b(string), baza\_rezultat(string)
* Subalgoritmul adună cele două numere în baza\_rezultat și returnează această sumă în fromat string
* Pentru a calcula suma se pornește de la dreapta string-urilor, se efectuează împărțirea: (cât\_anterior +cif1 + cif2) / baza, restul se reține pentru a compune rezultatul, iar câtul se transportă

Text

Description automatically generatedSUBALGORITMUL SCADERE

* Parametrii: a(string), b(string), baza\_rezultat(string)
* Subalgoritmul scade cele două numere a și b în baza\_rezultat și returnează această diferență în format string
* Pentru a calcula diferența se pornește de la drepata string-urilor și se verifică dacă cif1 - cif2 < 0. Dacă da, atunci ne împrumutăm cu baza\_rezultat in următoarea cifră și efectuăm scăderea, cifra rezultată fiind adăugată în string-ul în care se va stoca rezultatul final